

**ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЯ  
«FIVE. БИТВА ЗА ШМОТ\*» (далее – Правила)**

\*Шмот – игровая экипировка.

**1. ОСНОВНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

**1.1. Организатором Мероприятия** является Общество с ограниченной ответственностью «ТМА Маркетинг Сервисез» (Юридический адрес: 115114, г. Москва, ул. Летниковская, д. 11/10, стр. 2, ИНН 7707614424, КПП 772501001, (далее по тексту – «Организатор»).

Организатор в рамках проведения Мероприятия осуществляет:

- Техническое сопровождение проекта, а именно организация процесса проверки кодов, загружаемых Участниками Мероприятия и организация процесса регистрации Участниками Мероприятия.
- Взаимодействие с Участниками Мероприятия в случае возникновения вопросов, связанных с участием в Мероприятии.
- Определение победителей Мероприятия.
- Вручение Призов Участникам Мероприятия.
- Коммуникация с Победителями Мероприятия.

Оператором 1 Мероприятия является ООО «Марс» ИНН: 5045016560.

Функции Оператора 1 Мероприятия:

- Сбор, обработка, хранение персональных данных участников Мероприятия.
- Техническое сопровождение проведения Мероприятия.

Оператором 2 Мероприятия является ООО «Бу-Медиа» ИНН 7702401870.

Функции Оператора 2 Мероприятия:

- Размещение Мероприятия на площадке [5.igromania.ru](http://5.igromania.ru) и техническое сопровождение данной площадки.
- Техническое сопровождение площадки, а именно: выделение поддомена и предоставление доступа Организаторам Акции для размещения функционала Мероприятия.

Оператором 3 Мероприятия является “ Riot Games Limited” ИНН 9909463891

Функции Оператора 3 Мероприятия:

- Размещение Акции 3 «**FIVE. БИТВА ЗА ШМОТ.LOL\***» на площадке <https://ru.leagueoflegends.com/ru-ru/>
- Техническое сопровождение проведения Акции 3.
- Вручение Призов Участникам Акции 3.

\*LOL – компьютерная игра «LEAGUE of LEGENDS», в переводе на русский язык - «Лига легенд».

**1.2.** Мероприятие под названием «**FIVE. БИТВА ЗА ШМОТ**».

**1.3.** Территория проведения Мероприятия: Российская Федерация.

**1.4.** Мероприятие состоит из 3 (трех) независимых друг от друга Акции с разными сроками регистрации, и разным призовым фондом, сформулированными в настоящих правилах.

- Акция «**FIVE.БИТВА ЗА ШМОТ. ВЫИГРАЙ ПРИЗЫ ДЛЯ ГЕЙМЕРОВ**» (далее по тексту «Акция 1»)
- Акция «**FIVE.БИТВА ЗА ШМОТ. ВИКТОРИНА**» (далее по тексту «Акция 2»)
- Акция «**FIVE.БИТВА ЗА ШМОТ. LOL**» (далее по тексту «Акция 3»)

**1.4.** Общий срок проведения Мероприятия:

- Акция 1 - с «27» апреля 2020 года по «30» сентября 2020 года.
- Акция 2 - с «10» мая 2020 года по «30» сентября 2020 года.
- Акция 3 - с «18» мая 2020 года по «01» июня 2020 года.

**1.5. Зарегистрироваться в качестве участника:**

- Акции 1 можно в период с 10 часов 00 минут по московскому времени 27 апреля 2020 года по 23 часов 59 минут по московскому времени 19 июля 2020 года
- Акции 2 можно в период с 10 часов 00 минут по московскому времени 18 мая 2020 года по 23 часов 59 минут по московскому времени 19 июля 2020 года
- Акции 3 можно в период с 10 часов 00 минут по московскому времени 18 мая 2020 года по 09 часов 59 минут по московскому времени 30 мая 2020 года

**1.6. Период определения Победителей**

1.6.1. в Акции 1: период определения победителей, начиная с «27» апреля 2020 года по «20» июля 2020 года.

1.6.2. в Акции 2: период определения победителей, начиная с «18» мая 2020 года по «19» июля 2020 года.

1.6.3. в Акции 3: период определения победителей, начиная с «18» мая 2020 года по «30» мая 2020 года.

**1.7. Период вручения Призов:**

Акция 1: с «27» апреля 2020 года по «30» сентября 2020 года включительно.

Акция 2: с «18» мая 2020 года по «30» сентября 2020 года включительно.

Акция 3: с «18» мая 2020 года по 9 часов 59 минут по московскому времени «1» июня 2020 года.

**1.8.** Мероприятие проводится в порядке и на условиях, определенных настоящими Правилами.

**1.9.** Мероприятие проводится в отношении следующих упаковок с текстом «Включайся в битву за шмот!» продукции торговой марки «Five», (далее – «Продукты Five»), а именно:

- Жевательная резинка без сахара с ароматом арбуза, 12 пластинок
- Жевательная резинка без сахара с ароматом мяты, 12 пластинок
- Жевательная резинка без сахара с ароматом перечной мяты, 12 пластинок
- Жевательная резинка без сахара с ароматом ягод, 12 пластинок
- Жевательная резинка без сахара с ароматом арбуза, 6 пластинок
- Жевательная резинка без сахара с ароматом мяты, 6 пластинок
- Жевательная резинка без сахара с ароматом ягод, 6 пластинок
- Жевательная резинка без сахара с ароматом перечной мяты, 6 пластинок

**1.10.** В Мероприятии могут принять участие дееспособные совершеннолетние граждане Российской Федерации, проживающие на территории Российской Федерации (далее по тексту – «Участник»). Если Участнику Мероприятия от 12 до 18 лет, то необходимо получить письменное разрешение родителей (официальных представителей/опекунов) на участие в Мероприятии.

**1.11.** Участниками не могут быть сотрудники и представители Организатора, производителя Продуктов Five, аффилированные с Организатором лица, члены их семей, а также работники других юридических лиц и/или индивидуальных предпринимателей, причастных к организации и проведению Мероприятия, и члены их семей.

**1.12.** Участие в Мероприятии не связано с внесением платы Участниками и не основано на риске.

**1.13.** Участие в Мероприятии не является обязательным.

**1.14.** Участники Мероприятия будут информироваться о Правилах и сроках проведения Мероприятия в сети Интернет на Сайте [www.5gum.ru](http://www.5gum.ru), а для Акции 3 на Сайте <https://ru.leagueoflegends.com/ru-ru/> (далее – Сайт Мероприятия) и из медиа анонса. Организатор Мероприятия оставляет за собой право вносить изменения в настоящие правила Мероприятия и/или публиковать дополнительную информацию о Мероприятии. Измененная (дополнительная) информация о правилах Мероприятия своевременно размещается на Сайте Мероприятия.

**2. ПРИЗОВОЙ ФОНД Мероприятия** формируется отдельно на каждую Акцию, в рамках Мероприятия и используется исключительно для предоставления призов участникам Акции, ограничен общим количеством призов:

**по Акции 1 – 190 961 (сто девяносто тысяч девятьсот шестьдесят одна) штука;**

по Акции 2 – 415 (четыреста пятнадцать) штуки;  
по Акции 3 – 15 000 (пятнадцать тысяч) штук.

## 2.1. Акция 1.

- *Гарантированный приз* – 5 (пять) рублей на мобильный телефон – 190 000 (сто девяносто тысяч) штук.
  - *Электронный сертификат* в интернет-магазин Fragstore на 1000 (Одна тысяча) рублей 00 копеек - 360 (триста шестьдесят) штук.
  - *Электронный сертификат* в интернет-магазин Fragstore на 3000 (Три тысячи) рублей 00 копеек- 180 (сто восемьдесят) штук.
  - *Электронный сертификат* в интернет-магазин Fragstore на 5000 (Пять тысяч) рублей 00 копеек, а также денежный приз\*, рассчитываемый по формуле:  $N = Q * 35/65$  (где, Q – сумма приза с НДС, а N – размер денежного приза) - 60 (шестьдесят) штук.
  - Подписка на месяц на ресурс площадки «Twitch» - 240 (двести сорок) штук подписок.
  - 1000 (Одна тысяча) рублей 00 копеек на аккаунт ресурса «Steam» - 120 (сто двадцать) штук.

Наименование (вид) сертификата может быть заменен по усмотрению Организатора и может не совпадать с ожиданиями Участников.

- *Главный приз* – компьютер или игровой ноутбук на сумму не более 150 000 (Сто пятьдесят тысяч) рублей, 00 копеек, а также денежный приз\*, рассчитываемый по формуле:  $N = Q * 35/65$  (где, Q – сумма приза с НДС, а N – размер денежного приза) – 1 (Одна) штука.

*\*Подробнее о распределении призов и сроках выбора победителей в п.6 настоящих правил.*

## 2.2. Акция 2.

- *Призы «Игровой контент/артефакт\*\*» для ТОП-5 победителей викторин «Игра 1\*»* - 160 (Сто шестьдесят) штук.
- *Призы «Игровой контент/артефакт\*\*» для ТОП-5 победителей за викторины «Игра 2\*»* - 80 (Восемьдесят) штук.
- *Призы «Игровой контент/артефакт\*\*» для ТОП-5 победителей за викторины «Игра 3\*»* - 60 (Шестьдесят) штук.
- *Призы для ТОП-5 победителей за викторины «Игра 4\*»*  
Экипировки (облики) – 100 (Сто) штук.
- *Призы для ТОП-5 победителей за викторины «LEAGUE of LEGENDS\*»*  
Образы (внешний вид) используемые в игре – 10 (десять) штук:  
Кейтлин Импульсный огонь  
Предвестник ночи Ясуо  
ПРОЕКТ: Мастер Йи  
Король-бог Гарен  
Темный космический Джин  
Экко из True Damage  
Космическая Люкс  
Предвестница ночи Сорака  
Ковбой Люциан  
Губитель галактики Зед

- **Главный приз.**
  1. В викторине «Игра 1»: ценный игровой контент/артефакт\*\*, а также денежный приз, рассчитываемый по формуле:  $N = Q * 35/65$  (где, Q – сумма приза с НДС, а N – размер денежного приза) – 1 (одна) штука;
  2. В викторине «Игра 2»: ценный игровой контент/артефакт\*\*, а также денежный приз, рассчитываемый по формуле:  $N = Q * 35/65$  (где, Q – сумма приза с НДС, а N – размер денежного приза) – 1 (одна) штука;
  3. В викторине «Игра 3»: ценный игровой контент/артефакт\*\*, а также денежный приз, рассчитываемый по формуле:  $N = Q * 35/65$  (где, Q – сумма приза с НДС, а N – размер денежного приза) – 1 (одна) штука;
  4. В викторине «Игра 4»: ценный игровой контент/артефакт\*\* набор из 10 штук, а также денежный приз, рассчитываемый по формуле:  $N = Q * 35/65$  (где, Q – сумма приза с НДС, а N – размер денежного приза) – 1 (один) набор.
  5. В викторине «LEAGUE of LEGENDS»: набор абсолютных образов: Гроза Галактики Мисс Фортуна, Элементалист Люкс, DJ Сона, Хранитель духов Удир, Эзреаль Импульсивный Огонь.

\*Популярные компьютерные игры, с наименованием игр можно ознакомиться на сайте 5gum.ru и www.twitch.tv

\*\*Игровой контент/артефакт, а также ценный игровой контент/артефакт, который может быть использован только в определенной компьютерной игре, для которой проводится викторина. Приз представляет собой ценность для игрового сообщества данной конкретной игры. С наименованиями призов можно будет ознакомиться на сайте 5gum.ru и www.twitch.tv

### 2.3. Акция 3:

Гарантированный Приз «Сундук» - количество ограничено количеством Участников Игры.

*Сундуки – это маленькие сундучки с игровым контентом/артефактом из магазина League of Legends. В каждом сундуке может оказаться случайным образом разный игровой контент/артефакт.*

Главный приз «Образ» – 15 000 (пятнадцать тысяч) штук. Детали по наименованию образа будут размещены на Сайте <https://ru.leagueoflegends.com/ru-ru/>

2.4. Один участник может получить за весь период участия в Акции 1 не более 800 (Восемьсот) штук гарантированного приза и одного еженедельного приза каждого вида, указанных в п. 2.1 настоящих правил.

2.5. Один участник за весь период Акции 2 может получить любой приз в любом количестве, указанных в п. 2.2.

2.6. Один участник за весь период Акции 3 может получить только один приз, указанный в п.2.3.

2.7. Замена Призов, другими призами и/или денежными призами не производится, в исключительных случаях, на усмотрение Организатора.

*Участники Акции уведомлены об обязанностях уплаты налога на доходы физических лиц со стоимости призов, превышающей 4000 рублей за налоговый период (календарный год) по ставке 35% на основании статьи 217 и статьи 224 Налогового Кодекса РФ. В соответствии с требованиями действующего законодательства Российской Федерации Организатор Акции предоставляет в налоговые органы, по месту своей регистрации, сведения о доходах физических лиц по форме 2-НДФЛ, выплаченных Участникам в связи с получением призов Акции. При выдаче приза Организатор Акции, исполняя обязанности налогового агента, исчисляет налог на доходы физических лиц и удерживает его из денежной части приза в соответствии с действующим налоговым законодательством Российской Федерации для перечисления его в бюджет соответствующего уровня.*

*Модель, дизайн, цвет, стоимость, а также другие параметры и характеристики Приза определяются Организатором Акции, могут не совпадать с ожиданиями Участников и отличаться от изображения на сайте Акции, упаковке Продукции и других рекламных материалах.*

*Призы для Викторин Акции 2 могут быть заменены на усмотрение Организатора, если на момент закупки призы будут отсутствовать или в связи с увеличением курса валют их стоимость увеличится.*

### **3. ПОРЯДОК УЧАСТИЯ**

**3.1** Для того чтобы стать Участником Акции 1, необходимо в Период приема заявок для участия в Акции 1:

**3.1.1.** **Купить** не менее 1 (одного) Продукта Five в акционной упаковке с сообщением на пачке «Включайся в битву за шмот\*» и индивидуальным кодом внутри, указанного в п. 1.9 настоящих правил.

\*Шмот – игровая экипировка.

Участник обязан сохранить упаковки, подтверждающие факт покупки, до окончания Общего срока проведения Акции 1. В процессе признания Участника Акции 1 обладателем Приза, Организатор вправе потребовать от такого Участника предоставить оригинальные упаковки или их фотографическое изображение (на усмотрение Организатора) для подтверждения факта покупки Продукции. Участник обязан в течение 3 (Трёх) календарных дней с момента получения запроса от Организаторов Мероприятия по электронной почте, предоставить оригинальные упаковки или их фотографическое изображение.

Организатор принимает изображения от Участников, имеющие метаданные и EXIF-данные, а именно: дату и время создания изображения, модель камеры и параметры создания снимка (диафрагма, выдержка и т.д.) для подтверждения факта покупки Продукта, а также паспортные данные Участника (в том числе копию паспорта), изображения не должны быть изменены, в том числе с помощью программ для редактирования изображений, изображения должны быть чёткими и читаемыми. В противном случае, Организатор в праве отказать в выдаче Приза и/или (на усмотрение Организатора) отстранить Участника от дальнейшего участия в Акции до момента предоставления им запрашиваемых упаковок.

Не допускаются изображения, не являющиеся фотографиями.

**3.1.2.** **Зарегистрироваться на сайте [5gum.ru](http://5gum.ru) в качестве Участника Акции 1:**

- ввести код в специальное окно на Сайте Акции с внутренней части упаковки, указанной в п. 1.9.;

- ввести адрес электронной почты или пройти регистрацию, используя почтовые сервисы (Mail.ru, Gmail, Yandex) или социальные сети (ВКонтакте, Одноклассники, Facebook);

- подтвердить свое ознакомление и согласие с настоящими Правилами Акции, Пользовательским соглашением и Положением о конфиденциальности, условиями обработки персональных данных, проставив отметку о приёме условий в специальном поле (отметив галочку) в регистрационной форме при регистрации;

- код будет принят к участию в Акции после завершения регистрации.

**3.1.2.1** После регистрации на Сайте Акции для её завершения Участнику будет отправлено письмо с логином и паролем на указанный Участником при регистрации адрес электронной почты. Подтвердить указанный участником адрес электронной почты возможно путем прохождения по ссылке, указанной в письме.

В случае, если участник проходит регистрацию используя почтовые сервисы, электронный адрес данного участника подтверждается автоматически.

Идентификатором Участника будет адрес электронной почты, указанной при регистрации.

**3.1.2.2** Логин и пароль Участник может использовать для осуществления доступа на Сайт Акции в целях участия в Акции. При этом логином является – адрес электронной почты, указанный при регистрации на Сайте Акции, пароль – сочетания букв, цифр и специальных символов, которые участник получает в электронном письме-подтверждении на указанный при регистрации адрес электронной почты.

Для восстановления логина и пароля (в случае если Участник, забыл свой логин и пароль, полученные ранее при регистрации в Акции) для доступа на Сайт Акции Участнику необходимо заполнить форму восстановления логина и пароля, и получить логин и пароль, указанные при регистрации, на свой адрес электронной почты.

**3.1.2.3.** Запрос дополнительных данных для получения приза.

Для получения Гарантированного Приза Акции «Перевод на мобильный телефон», Участнику необходимо дополнительно заполнить номер телефона в личном кабинете на Сайте Акции, либо во всплывающем информационном окне на Сайте Акции в случае своего выигрыша.

**3.1.2.4.** Совершение лицом, соответствующим требованиям, указанным в разделе 3.1 настоящих Правил, действий, указанных в пунктах 3.1.1. – 3.1.2.1 настоящих Правил, признается **Заявкой на участие в Акции 1 (далее – Заявка Акции 1)**. Подача Заявки на участие в Акции 1 является полным и безоговорочным согласием (акцептом) Участника с целью вступления в правоотношения по участию в Акции 1 с ее Организатором. Сведения о Заявке Акции 1 вносятся Организатором в автоматический единый реестр заявок (далее - Реестр), в котором Заявке Акции 1 присваивается порядковый номер. Порядковые номера Заявок Акции 1 являются целыми числами, присваиваются в порядке возрастания начиная с цифры 1 (один), без пропусков, в зависимости от времени поступления заявки Организатору.

**3.2** Для того чтобы стать Участником Акции 2, необходимо в Период приема заявок для участия в Акции 2:

**3.2.1** Принять участие в одной из Викторин, которая будет проходить на сайтах [www.5gum.ru](http://www.5gum.ru), а также [www.twitch.tv](http://www.twitch.tv). Расписание Викторин будет размещено на Сайте [www.5gum.ru](http://www.5gum.ru).

**3.2.2** Принимая участие в Викторине, Участник подтверждает свое согласие с Правилами Акции 2 и условиями обработки его персональных данных.

**3.2.3** Викторина состоит из ряда вопросов, на которые необходимо ответить Участникам Викторины. Победителями становятся ТОП-5 Участников, которые ответили правильно на все вопросы Викторины и занявшие первые 5 мест в рейтинге среди других Участников.

**3.2.4** Рейтинг учитывает правильность ответов на все вопросы Викторины, а также время, затраченное на ответ.

**3.2.5** В случае, если Участник не верно ответил на вопрос, такой Участник выбывает из Викторины.

**3.2.6** У Участников есть дополнительная возможность в виде дополнительного шанса продолжить Участие в Викторине, в случае неверного ответа на вопрос. Для получения такого шанса необходимо:

- **Купить** не менее 1 (одного) Продукта Five в акционной упаковке с сообщением на пачке «Битва за шмот\*» и индивидуальным кодом внутри, указанного в п. 1.9 настоящих правил.

\*Шмот – игровая экипировка.

- Зарегистрировать код из упаковки перед стартом Викторины или в течение Викторины в специальном окне Викторины.

- Один код – один шанс на возможность продолжить игру в случае неверного ответа на вопрос.



**3.2.7** В случае победы, Участнику необходимо в специальном окне Викторины ввести свой электронный адрес для связи Организаторов Акции и вручения Призов. Дополнительная возможность ввода электронного адреса будет представлена Участникам до старта Викторины.

**3.2.8** Совершение лицом, соответствующим требованиям, указанным в разделе 3.2 настоящих Правил, действий, указанных в пунктах 3.2.1. – 3.2.4. настоящих Правил, признается **Заявкой на участие в Акции 2 (далее – Заявка Акции 2)**. Подача Заявки на участие в Акции 2 является полным и безоговорочным согласием (акцептом) Участника с целью вступления в правоотношения по участию в Акции 2 с ее Организатором. Сведения о Заявке Акции 2 вносятся Организатором в автоматический единый реестр заявок (далее - Реестр), в котором Заявке Акции 2 присваивается порядковый номер. Порядковые номера Заявок Акции 2 являются целыми числами, присваиваются в порядке возрастания начиная с цифры 2 (один), без пропусков, в зависимости от времени поступления заявки Организатору.

**3.3.** Для того чтобы стать Участником Акции 3, необходимо в Период приема заявок для участия в Акции 3:

**3.3.1.** Принять участие в игровом событии, размещенное в клиенте League of Legends для игроков RU региона. С подробностями о том, как принять участие необходимо ознакомиться на Сайте <https://ru.leagueoflegends.com/ru-ru/>

**3.3.2.** Принимая участие в Игре, Участник подтверждает свое согласие с Правилами Акции 3, что он ознакомился с механикой участия на Сайте <https://ru.leagueoflegends.com/ru-ru/>, а также с условиями обработки его персональных данных.

**3.3.3.** Игра состоит из ряда заданий, которые необходимо выполнить Участникам Игры в рамках одной группы. Победителем становится Участник, который выполнил все задания Игры и занял первое место в рейтинге среди других Участников группы.

**3.3.4.** Рейтинг учитывает выполнения заданий Игры, а также время завершения выполнения задания в сравнении с другими участниками группы.

**3.3.5.** Совершение лицом, соответствующим требованиям, указанным в разделе 3.3. настоящих Правил, действий, указанных в пунктах 3.3.1. – 3.3.4. настоящих Правил, признается **Заявкой на участие в Акции 3 (далее – Заявка Акции 3)**. Подача Заявки на участие в Акции 3 является полным и безоговорочным согласием (акцептом) Участника с целью вступления в правоотношения по участию в Акции 3 с ее Организатором. Сведения о Заявке Акции 3 вносятся Организатором в автоматический единый реестр заявок (далее - Реестр), в котором Заявке Акции 3 присваивается порядковый номер. Порядковые номера Заявок Акции 3 являются целыми числами, присваиваются в порядке возрастания начиная с цифры 1 (один), без пропусков, в зависимости от времени поступления заявки Организатору.

#### **4. ОГРАНИЧЕНИЯ ПРИ РЕГИСТРАЦИИ ИНДИВИДУАЛЬНЫХ КОДОВ**

**Признаются некорректными, не учитываются и не регистрируются следующие Индивидуальные коды:**

- вымышленные;
- полученные Организатором ранее/позднее даты начала/окончания Периода приема заявок на участие в Мероприятии/Творческом Конкурсе.

**4.1.** После регистрации одним Участником 10 кодов в течение одного дня, Организатор Мероприятия вправе запросить у Участника фотографическое изображение и/или видео и/или оригиналы упаковок с кодом, а также паспортные данные Участника (в том числе копию паспорта), и отстранить Участника от дальнейшего участия в Мероприятии до момента предоставления им запрашиваемых упаковок с кодом, а также данных.

**4.2.** При регистрации 5 неверных кодов подряд, возможность их дальнейшей регистрации приостанавливается для Участника на 24 часа.

**4.3.** В том случае, если Участник в течение всего срока проведения Мероприятия был отстранён от регистрации в порядке, указанном в п. 4.2 Правил, три раза подряд, он отстраняется от дальнейшего участия в Мероприятии.

**4.4.** При выявлении, по одному IP-адресу, у одного Участника несколько аккаунтов на Сайте Акции 1, а также несколько аккаунтов, похожих между собой до степени смешения (по мнению Организатора), с одного или разных IP -адресов, Участник отстраняется от дальнейшего участия в Акции 1.

**4.5.** При регистрации кодов запрещено использовать программное обеспечение, механические, электронные приборы и/или устройства, которые позволяют автоматически генерировать данные или регистрировать их на Сайте Мероприятия, также запрещено использование прочих несанкционированных методов участия в Мероприятии иным способом, кроме как личное участие посредством исполнения действий, указанных в п. 3 Правил. В случае выявления Организатором Мероприятия использования Участником запрещённых средств и/или осуществление Участником действий не соответствующих условиям, предусмотренным в настоящих Правилах, Организатор, в любое время, с момента выявления указанных нарушений, имеет право аннулировать все ранее зарегистрированные таким лицом коды, (без разбора истории происхождения каждого), а также исключить такое лицо из состава Участников или Призеров, с возможностью его отстранения от дальнейшего участия в Мероприятии. Организатор Мероприятия оставляет за собой право дополнительно не информировать Участника об отстранении от дальнейшего участия в Мероприятии.

**4.6.** Организатор при определении Призеров не учитывает Заявки Участников, в отношении которых Организатором принято решение об их отстранении от участия в Мероприятии.

**4.7.** Организатор Мероприятия в одностороннем порядке и без объяснения причин имеет право в любой момент исключить из числа Участников или Призеров лиц:

- не предоставивших в срок, указанный Организатором, зарегистрированные коды (на усмотрение Организатора - оригиналы упаковки и/или их фотографическое изображение);
- не предоставивших документы, информацию, сведения, установленные настоящими Правилами, для вручения Призов;
- подозреваемых в неоднократной регистрации в Мероприятии;
- предоставивших о себе искажённую информацию или в отношении которых имеется подозрение о совершении мошеннических действий, целью которых является необоснованное получение Приза (по мнению Организатора);
- нарушивших иные положения настоящих Правил, включая, но не ограничиваясь, условия, предусмотренные в настоящем разделе Правил;

**4.8.** Идентификация Участников в целях проведения Мероприятия осуществляется по указанному при регистрации e-mail.

## **5. ПРАВА И ОБЯЗАТЕЛЬСТВА ОРГАНИЗАТОРА И УЧАСТНИКОВ МЕРОПРИЯТИЯ**

### **5.1. Участник вправе:**

- Получать информацию о сроках и условиях проведения Мероприятия;
- Получить сведения об Организаторе Мероприятия;
- Требовать выдачи Призов Мероприятия, в случае признания победителем в соответствии с настоящими Правилами.

### **5.2. Участник обязуется:**

- Внимательно ознакомиться и соблюдать настоящие Правила, в т.ч. выполнять все действия, связанные с участием в Мероприятии, в установленные настоящими Правилами сроки;
- Нести самостоятельно все расходы, связанные с участием в Мероприятии, включая, но, не ограничиваясь, расходы за интернет, телефон и прочие;
- Нести иные обязательства, предусмотренные настоящими Правилами и действующим законодательством РФ;



- Ознакомиться самостоятельно с итогами распределения Призов Мероприятия на Сайте Мероприятия;

**5.3.** В случае несогласия с настоящими правилами не участвовать в Мероприятии;

**5.4. Организатор вправе и обязуется:**

- В течение Периода проведения Мероприятия вносить изменения в настоящие Правила. При этом информация о любых изменениях настоящих Правил размещается на Сайте Мероприятия;
- Не вступать в письменные переговоры или любые другие контакты с Участниками Мероприятия, за исключением случаев, предусмотренных настоящими Правилами;
- Запрашивать у Участников необходимую информацию и документы в случаях, предусмотренных настоящими Правилами, а также иные документы для предоставления в государственные органы;
- В случае не востребования или отказа Победителей Мероприятия от получения Призов по любым причинам уменьшить общее количество обладателей Призов Мероприятия. При этом указанные в настоящем пункте Призы после окончания Мероприятия не выдаются и используются Организатором по своему усмотрению;
- Отказать Участнику Мероприятия в выдаче Приза в случае установления факта несоблюдения Участником настоящих Правил.

- Соблюдать настоящие Правила, в т.ч. выполнять все действия, связанные с проведением Мероприятия, в установленные настоящими Правилами сроки;
- Обеспечить проведение Мероприятия в соответствии с настоящими Правилами;
- Обеспечить конфиденциальность персональных данных, полученных Организатором от Участников для целей проведения Мероприятия и безопасность при их обработке в рамках исполнения своих обязательств, предусмотренных настоящими Правилами, в соответствии с требованиями Федерального закона РФ от 27.07.2006 г. "О персональных данных" № 152-ФЗ;
- Выдать Призы Победителям Мероприятия, предусмотренные настоящими Правилами;
- Обеспечить информирование Участников Мероприятия о Правилах ее проведения, а также о результатах ее проведения в порядке, предусмотренном настоящими Правилами.

**6. ПОРЯДОК ОПРЕДЕЛЕНИЯ ПОБЕДИТЕЛЕЙ:**

**6.1. Порядок определения обладателей призов Акции 1:**

- - *Гарантированные призы* (деньги на мобильный на сумму 5 (пять) рублей) – 190 000 (сто девяносто тысяч) штук.  
Выдается каждому Участнику ежедневно, начиная с 27 апреля 2020г. за каждый зарегистрированный индивидуальный код согласно п. 3.1.2 настоящих Правил из пачки согласно п. 1.9. Правил.
- *Еженедельно, начиная с 04 мая, среди зарегистрированных индивидуальных кодов в определенную неделю, определяется:*
  - *30 обладателей электронных сертификатов* в интернет-магазин Fragstore на 1000 (Одна тысяча) рублей 00 копеек - всего за Аксию 1 - 360 (триста шестьдесят) штук.
  - *15 обладателей электронных Сертификатов* в интернет-магазин Fragstore на 3000 (Три тысячи) рублей 00 копеек- всего за Аксию 1 - 180 (сто восемьдесят) штук.
  - *5 обладателей электронных Сертификатов* в интернет-магазин Fragstore на 5000 (Пять тысяч) рублей 00 копеек, а также денежный приз\*, рассчитываемый по формуле:  $N = Q * 35 / 65$  (где, Q – сумма приза с НДС, а N – размер денежного приза) - всего за Аксию 1 - 60 (шестьдесят) штук.
  - *20 обладателей Подписок* на месяц на ресурс площадки «Twitch» - всего за Аксию 1 - 240 (двести сорок) штук подписок.
  - *10 обладателей* 1000 р. на аккаунт ресурса «Steam» - всего за Аксию 1 - 120 (сто двадцать) штук.

Наименование (вид) сертификата может быть изменено по усмотрению Организатора и может не совпадать с ожиданиями Участников.

- В конце Акции 1 20 июля среди всех зарегистрированных индивидуальных кодов за весь период Акции 1 путем генератора случайных чисел будет определен один победитель Главного приза – компьютер или игровой ноутбук на сумму не более 150 000 (сто пятьдесят тысяч) рублей, а также денежный приз\*, рассчитываемый по формуле:  $N = Q * 35 / 65$  (где, Q – сумма приза с НДС, а N – размер денежного приза).

**6.1.2.** Определение Победителей Еженедельных Призов происходит путем генератора случайных чисел каждый понедельник, начиная с «04» мая 2020 года, за исключением праздничных дней, когда определение Победителей переносится на первый рабочий день, следующий за праздничным, путем генератора случайных чисел среди всех Участников, зарегистрировавших Индивидуальные коды на неделе предшествующей дню определения Победителей. При этом коды, зарегистрированные на предыдущей неделе, сгорают и не принимают участие в последующих розыгрышах.

## **6.2. Порядок определения обладателей призов Акции 2:**

Еженедельно, начиная с 18 мая, согласно расписанию Викторин, указанное на Сайте 5gum.ru, в каждой Викторине определяется 5 Победителей, занявших первые 5 мест в рейтинге Викторины.

Победители получают призы согласно следующему распределению:

«Игра 1» - 32 викторины, по 5 победителей в каждой.

При этом определение победителя Главного приза проходит единожды по окончании всех викторин.

«Игра 2» - 16 викторин, по 5 победителей в каждой.

При этом определение победителя Главного приза проходит единожды по окончании всех викторин.

«Игра 3» - 12 викторин, по 5 победителей в каждой.

При этом определение победителя Главного приза проходит единожды по окончании всех викторин.

«Игра 4» - 20 викторин, по 5 победителей в каждой.

При этом определение победителя Главного приза проходит единожды по окончании всех викторин.

LEAGUE of LEGENDS – 2 викторины, по 5 победителей в каждой.

При этом определение победителя Главного приза проходит единожды по окончании всех викторин.

Определение Победителя Главного приза происходит путем генератора случайных чисел среди всех участников Викторин определенной игры, которые оставили свой электронный адрес до старта Викторины или пи её окончании.

## **6.3. Порядок определения обладателей призов Акции 3:**

Победителем Главного Приза Игры Акции 3 становится Участник, который правильно выполнил все задания Игры в рамках группы и занял в рейтинге данной группы первое место.

Гарантированный Приз «Сундук» Акции 3 получает каждый Участник Игры.

**6.4. Внимание!** Заявки на Участие в Акции 1, зарегистрированные в предыдущем периоде, сгорают и не включаются в Реестр, формируемый в последующих периодах участия для целей определения Обладателей Еженедельных Призов.

**6.5.** Информирование обладателей призов о результатах будет осуществляться посредством размещения данной информации в разделе Победители на Сайте 5gum.ru, в Личном Кабинете, а также посредством электронного сообщения на адрес электронной почты участника, указанный при регистрации.

## **7. ПОРЯДОК И СРОКИ ПОЛУЧЕНИЯ ПРИЗА**

### **7.1. Порядок и сроки получения призов Акции 1.**

- Призы: Электронные сертификаты Fragstore, подписка на ресурс Twitch, будут отправлены на электронный адрес Участнику, указанный при регистрации, а также размещены в Личном кабинете на Сайте Акции 1 [www.5gum.ru](http://www.5gum.ru).
- Приз «Деньги на мобильный» будет перечислен Участникам на номер мобильного телефона, указанный в Личном кабинете на Сайте [www.5gum.ru](http://www.5gum.ru)
- Приз «1000р. на аккаунт Steam», будет зачислен на аккаунт Участника на ресурсе Steam.
- Для получения Главного приза Акции 1, Победитель обязан в срок не позднее **5 календарных дней** с момента признания его Победителем, полностью заполнить анкету в Личном кабинете на Сайте Мероприятия, которая **доступна только Победителям, обладателям Призов**, а также:
  - предоставить для получения Приза все документы, по требованию Организатора;
  - заполнить все документы, предоставляемые Организатором Акции 1, необходимые для документального оформления получения Приза и поставить свою собственноручную подпись. Указание неполной/недостовой информации, необходимой для заполнения указанного документа, означает отказ от Приза;
  - предъявить Организатору Акции 1 документ, удостоверяющий личность, а именно: скан-копию и/или фотографическое изображение паспорта и ИНН подтверждающий данные, внесенные в документы, предоставленные Организатором Акции 1. По требованию Организатора Акции 1.

### **7.2. Порядок и сроки получения призов Акции 2.**

- Призы, которые получены в Викторине «Игра 1», «Игра 2» и «Игра 3», будут начисляться Победителям через их аккаунты на ресурсе Steam.
- Призы, которые получены в Викторине «Игра 4», будут начислены на аккаунт Победителя «Игры 4».
- Призы, которые получены в Викторине LEAGUE of LEGENDS, будут начислены на аккаунт Победителя данной игры.

### **7.3. Порядок и сроки получения призов Акции 3.**

- Гарантированный Приз «Сундук» и Главный приз «Образ», будут начислены на аккаунт Победителя игры LEAGUE of LEGENDS.

**7.4.** Организатор вправе отказать во вручении Приза в соответствии с условиями настоящих правил.

**7.5.** Призы не могут быть востребованы Участником повторно.

**7.6.** В случае если Организатору станут известны факты, которые исключают Участника из числа претендентов на получение Призов (случаи несоблюдения условий, мошенничества, нечестного участия в Мероприятии, заведомого предоставления ложных данных о себе и т.п.), такие Участники исключаются из числа Победителей, лишаются права на получение Приза, а Организатор вправе распорядиться им на свое усмотрение.

**7.7.** Кроме того, Организатор вправе запросить в подтверждение выполнения Участником условий Мероприятия оригиналы всех зарегистрированных индивидуальных кодов и/или их фотографическое изображение (на усмотрение Организатора Мероприятия).

**7.8.** Организатор считается исполнившим обязательства по выдаче Призов, указанных в п.2 Настоящих Правил в момент отправки Призов Участнику на реквизиты, указанный участником в анкете в Личном кабинете на Сайте 5gum.ru, Twitch.ru, <https://ru.leagueoflegends.com/ru-ru/>.

**7.9.** В случае невозможности связаться с Победителем в срок 5 (пяти) календарных дней после определения Победителя, по не зависящим от Организатора Мероприятия причинам, отказа Победителя от заполнения анкеты, необходимой для получения приза, а равно в случае указания неполной информации, необходимой для получения Приза, до даты, указанной Организатором Мероприятия, Приз считается не востребовавшимся.

**7.10.** Призы будут отправлены Участникам, признанным Победителями, Организатором не позднее, чем до 30 сентября 2020 года (включительно).

**7.11.** Организатор не несет ответственности в случае отправки Приза по неправильному реквизиту вследствие предоставления Участником Акции неверных данных: полного почтового адреса, индекса и ФИО Победителя, данных электронных аккаунтов для вручения призов Викторины, подписки на ресурс Twitch и 1000р. на аккаунт ресурса Steam.

## **8. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

**8.1.** Организатор не несет ответственность за:

- Невозможность Участников Мероприятия ознакомиться с информацией о Мероприятии на Сайте Мероприятия;
- Неисполнение (несвоевременное исполнение) Участниками Мероприятия обязанностей, предусмотренных настоящими Правилами;
- Неполучение/несвоевременное получение почтовых/электронных отправлений, информации (документов), необходимой для получения Призов, по вине организаций связи, кредитных организаций или по иным, не зависящим от Организатора причинам;
- За невозможность связаться с Участниками Мероприятия по их контактному телефону и/или адресам электронной почты, по вине организаций связи, а также за невозможность использовать полученную от участников информацию для целей Мероприятия, в том числе для целей выдачи Призов, включая иные причины, независящие от Организатора;
- За неверно указанный Участником e-mail при регистрации в Мероприятии, а также за работу интернет провайдеров по доставке электронных сообщений и другие случаи не получения и/или не прочтения уведомления Участником Мероприятия;
- Неполучение победителями Мероприятия Призов в случае их не востребования или отказа от Приза победителем Мероприятия, а также по иным причинам, не зависящим от Организатора Мероприятия;

**8.2.** Принимая участие в Мероприятии, Участник подтверждает, что полностью ознакомлен и согласен с настоящими Правилами, в частности, но, не ограничиваясь нижеследующим, подтверждает свое согласие:

- На участие в рекламных интервью об участии в Мероприятии, в том числе для радио и телевидения, а равно для иных средств массовой информации, а также на осуществление Организатором и/или третьими лицами по заданию Организатора фото- и видеосъемки участника, а также на использование созданных фото- и видеозаписей с участником без получения дополнительного согласия на такое использование и без уплаты какого-либо вознаграждения за такое использование, в том числе в средствах массовой информации, в частности, в рекламных целях, с правом передачи права использования указанных фото- и видеозаписей с участником третьим лицам;

**8.3.** Принимая участие в Мероприятии, Участник, действуя своей волей и в своем интересе, даёт согласие Организатору, Оператору, а также уполномоченным им лицами, на осуществление обработки (с использованием средств автоматизации или без использования таких средств) всех своих персональных данных, предоставленных им в рамках участия в настоящем Мероприятии, включая, сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (распространение, предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных, в целях проведения Мероприятия. Согласие действительно с момента сообщения Участником Регистрационных данных до момента их отзыва Участником.

При этом Участник вправе отозвать данное согласие на использование собственных персональных данных, направив Организатору соответствующее уведомление на электронный адрес Организатора: [5gum@tma-draft.com](mailto:5gum@tma-draft.com)

В случае получения уведомления об отзыве согласия Организатор и иные уполномоченные лица прекращают обработку таких персональных данных Участника, уничтожают персональные данные в течение 14 (Четырнадцати) рабочих дней с даты получения отзыва.

Организатор не несет ответственность за неисполнение им действий, связанных с проведением Мероприятия, если такое неисполнение произошло вследствие уничтожения персональных данных Участника в результате отзыва им согласия на их обработку.

Участник имеет право на доступ к своим персональным данным. Для реализации указанного, Участник вправе обращаться к Организатору путем направления ему письменного запроса по адресу: 115114, г. Москва, ул. Летниковская, д. 11/10, стр. 2. или на электронный адрес Организатора: [5gum@tma-draft.com](mailto:5gum@tma-draft.com)

**8.4.** Принимая участие в Мероприятии, Участник понимает и принимает риск, связанный с невозможностью получения Призов Мероприятия в связи с ограничением их количества, которое указано в Правилах, и подтверждает, что не будет иметь к Организатору каких-либо претензий в случае неполучения Призов Мероприятия в связи с их исчерпанием.

**8.5.** Всеми невостребованными Призами, а также Призами, от получения которых Участники отказались, Организатор Мероприятия распоряжается по своему усмотрению. Призы не могут быть востребованы Участниками повторно, денежная компенсация им не выдается. Организатор вправе отказать Участнику во вручении Приза, если станет известно о несоответствии Участника требованиям, предусмотренным в настоящих Правил.

**8.6.** Обязательства Организатора относительно качества призов ограничены гарантиями, предоставленными их изготовителями. Целостность и функциональная пригодность призов должна проверяться Победителями непосредственно при их получении. Внешний вид призов, их параметры и характеристики могут отличаться от их изображений на Сайте Мероприятия, рекламных материалах и упаковке Продукции. Все претензии относительно качества призов необходимо предъявлять непосредственно производителю товаров. Организатор не осуществляет гарантийный ремонт призов Мероприятия. При наступлении гарантийного случая Участник Мероприятия может выбрать ближайший сервисный центр к месту своего проживания.

**8.7.** Принимая участие в Мероприятии, Участник подтверждает ознакомление и свое согласие со всеми Правилами проведения и условиями участия в Мероприятии, в том числе подтверждает свое согласие с тем, что в случае признания его Победителем Мероприятия информация о факте признания Победителем, его фамилия, имя, отчество и город проживания будут опубликованы Организатором Мероприятия.

**8.8.** Дополнительно, совершая действия, описанные в п. 8.3 Участник соглашается на обработку предоставленных им персональных данных в целях продвижения товаров, работ, услуг Заказчика Мероприятия на рынке путем осуществления прямых контактов с Участником посредством электронной почты, прямых почтовых сообщений либо прямых контактов с указанным лицом по указанному им телефону, в том числе посредством рассылки SMS-сообщений. Участник вправе отказаться от получения рекламной и другой информации без объяснения причин отказа нажав на соответствующую ссылку в электронной рассылке, либо направив письменное уведомление об отзыве на адрес электронной почты Заказчика Мероприятия [contact@ru.mars.com](mailto:contact@ru.mars.com).

**8.9.** Своей регистрацией на Сайте Мероприятия Участник подтверждает, что является дееспособным совершеннолетним гражданином Российской Федерации, что он сообщил собственные и достоверные данные.